· Voyageur ·

Le Voyageur peut être ajouté au jeu de base, à n'importe quel scénario de Golden Age et de Ghost Stories.

Compétence de personnage : Une fois par tour, le joueur peut revenir en arrière sur un niveau d'un élément de son plateau personnel pour avancer d'un niveau sur un autre de ses éléments. Le Voyageur ne peut pas revenir en arrière d'un niveau sur un élément si celui-ci se trouve sur une case bonus (pièces ou personnage).
Préférence de vue : Gagnez une pièce pour chaque Décoration dans la ligne de vue du Voyageur, sa ligne de vue est considérée comme étant dans les quatre directions.

· Abricot ·

L'Abricot peut être ajouté au jeu de base, à n'importe quel scénario de Golden Age et de Ghost Stories.

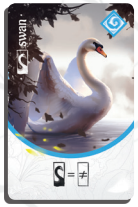
Arbres

À la fin de la partie, l'Abricot peut être considéré comme un arbre supplémentaire pour une collection d'arbres, qui peut être composée de 5 arbres au maximum. Si vous avez six arbres différents, le sixième sera considéré comme le premier arbre d'une nouvelle collection d'arbres.

· Cygne ·

Le Cygne peut être ajouté au jeu de base, à n'importe quel scénario de Golden Age et de Ghost Stories.

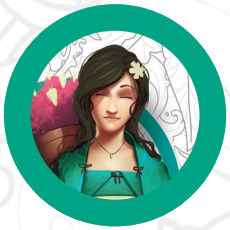
Cygne



À la fin de la partie, le Cygne peut être considéré comme n'importe quelle carte Décoration de votre choix.
S'il y a plus d'un Cygne à la fin de la partie, cet effet sera activé en suivant l'ordre des tours.

· Herboriste ·

L'Herboriste peut être ajouté au jeu de base et à tout scénario de Golden Age, en s'assurant que les trois tuiles du temple figurent parmi les tuiles Tao qui seront utilisées.



Compétence de personnage : Une fois par tour, le joueur peut placer un de ses trois jetons Herbe sur la carte d'un autre personnage en jeu ou de tout personnage disponible dans la réserve, pour utiliser sa compétence jusqu'à la fin du tour. Le joueur peut passer un tour pour récupérer les jetons utilisés, cependant, si un jeton Herbe n'est pas récupéré avec cette action, il restera sur la carte jusqu'à la fin de la partie.
Préférence de vue : Gagnez cinq pièces pour chaque tuile Jardin avec un temple dans la ligne de vue de l'Herboriste.

· Scénario de l'Herboriste ·

TUILES	N'utilisez que quinze tuiles de chaque type, mais assurez-vous d'avoir les trois tuiles de Temple parmi les tuiles Tao qui seront utilisées.
RÈGLE SPÉCIALE	Si un joueur a choisi de placer une Décoration au tour précédent, avant de révéler de nouvelles tuiles, placez une pièce à côté de chaque pile en gardant la tuile face visible. Pendant la partie, il peut y avoir plus d'une pièce à côté de chaque pile. Si un joueur choisit une tuile, il prend également les pièces à côté de cette tuile, tandis que les autres pièces restent en place. Lorsque vous piochez des Décorations, piochez toujours une carte supplémentaire (trois cartes plus une carte pour chaque tuile cachée).
DÉCORATIONS	Utilisez toutes les Décorations du jeu de base et de l'extension Golden Age.
PERSONNAGE	Remettez le Marchand dans la boîte, puis ajoutez Herboriste, Jardinier, Princesse, Musicien, Prêtre Taoïste et Émissaire au jeu de base.
LANTERNES	
RÈGLE SPÉCIALE DE DÉCOMPTE DES POINTS	Tous les personnages dans le jardin rapporteront 2 pièces supplémentaires, s'il y a au moins quatre Décorations dans leur ligne de vue. À la fin de la partie, tous les personnages gagnent une pièce pour chaque jeton Herbe sur leur carte.